





Tablero de Juego

**PARA
ADOLESCENTES**

¡Completa por lo menos nueve actividades para ganar tu premio! Escoge tus actividades de cualquier parte del tablero. Devuelve tu tablero de juego completado a cualquier ubicación de la GRPL.

Nombre: _____

Fan de los Rompecabezas 	Aventurera/o 	Creador/a 	Ratón de Biblioteca 
Intenta leer un libro de un género que no leas regularmente	Lee al aire libre	Escribe una carta a un miembro de la comunidad que tú respetes	Asiste a un programa de la biblioteca (los programas virtuales también cuentan)
Aprende a decir 10 palabras en otro idioma	Asiste al evento Vuélvete loco/a por los cómics [Comic Geek Out] de la biblioteca	Reescribe el final de un libro que quisieras cambiar	Recomienda un libro a un bibliotecario
Infórmate sobre los programas de Ciencia Ciudadana [Citizen Science] y busca uno para probar	Escribe un poema sobre una aventura	Prepara una lista de reproducción de música para el verano	Lee una de las opciones del club de libros de la biblioteca para adolescentes
Utiliza el catálogo en línea de la GRPL para buscar un libro que haya ganado el Premio Michael L. Printz	Enséñale a otra persona una nueva habilidad	Prueba una receta nueva y prepárasela para un amigo/a	Mira una película basada en un libro que te haya gustado
Arma un rompecabezas	Aprende a leer "Mangas"	Lee libros cuyas portadas coincidan con todos los colores del arco iris	Lee una novela gráfica
Sé voluntaria/o en una organización local	Haz una visita virtual a un campus universitario	Crea un "zine"	Escribe un cuento corto
Crea una máquina "Rube Goldberg"	Visita 3 nuevos sitios en Grand Rapids este verano	Califica tu peor lectura de verano en el catálogo de la biblioteca	Lee un libro sobre una persona que no se te parezca a ti
Lee un libro de más de 200 páginas	Lee un libro sobre alguien a quien admires	Saca de la biblioteca algún objeto de arte pública	Lee un libro que contenga un mapa
Identifica un problema en tu barrio y piensa en maneras de resolverlo	Juega un juego o deporte que no hayas practicado antes	Dibuja a tu personaje ficticio favorito	Haz un autorretrato de ti con tu libro favorito